

Martin Natanael Martinez

Diseñador web y desarrollador front-end · UX/UI

La Plata, Buenos Aires, Argentina · Remoto, o híbrido en CABA

hola@martinmartinez.dev · portfolio.martinmartinez.dev · linkedin.com/in/martin-natanael

PERFIL

Diseñador web y desarrollador front-end con 5 años trabajando de forma remota para empresas de EE.UU. en real estate y salud. Diseño y desarrollo sitios de punta a punta: desde la arquitectura de información y los mockups hasta el desarrollo front-end, el QA y el lanzamiento. Hoy soy lead website designer en Archy, donde lancé más de 40 sitios y trabajo directamente con los clientes desde el arranque hasta el lanzamiento. Formación en Diseño en Comunicación Visual (UNLP). Mi experiencia en QA de diseño (accesibilidad, responsive, consistencia de marca) y 9 años en ventas me dan una fuerte orientación al cliente y al usuario.

EXPERIENCIA

Lead Website Designer — Archy

mar 2025 – hoy · Remoto · clientes de salud en EE.UU.

- Lidero el diseño y desarrollo de sitios web para consultorios odontológicos de EE.UU.: más de 40 sitios lanzados.
- Llevo cada sitio desde la estructura y los mockups hasta el desarrollo front-end (HTML, CSS, JavaScript) y el lanzamiento.
- Trabajo directamente con los clientes durante todo el proyecto, desde el arranque hasta el lanzamiento.
- Interfaces mobile-first y responsive que trasladan la marca de cada consultorio de forma consistente.

Creative Studio Web Designer — Luxury Presence

ago 2024 – may 2025 · Remoto · real estate de lujo en EE.UU.

- Diseñé y desarrollé experiencias web a medida para clientes top del real estate de lujo, alineadas a la marca de cada cliente.
- Rediseño completo de homepage con enfoque mobile-first para Kumara Wilcoxon: jerarquía visual, propiedades destacadas y llamados a la acción claros.
- Trabajé con los equipos creativos y técnicos para entregar sitios con alto nivel de diseño, usabilidad y funcionalidad.

Internal Quality Analyst — Luxury Presence

nov 2022 – ene 2025 · Remoto

- Audité sitios web contra guidelines de calidad y de marca: consistencia visual, responsive en 6 breakpoints, accesibilidad (contraste AA, estados de foco), formularios y SEO técnico.
- Detecté problemas de diseño y usabilidad, propuse soluciones y contribuí a mejorar el proceso de producción del equipo.
- Acompañé al team lead en la capacitación del equipo y en la comunicación de novedades a management.

Website Builder — Luxury Presence

ene 2022 – dic 2022 · Remoto

- Construí sitios responsive para agentes y equipos inmobiliarios de EE.UU. con WordPress, HTML, CSS y Sass, según los requerimientos de cada cliente.
- Implementé revisiones, testeé funcionalidades en el front-end y corregí bugs en sitios publicados.

Diseñador y desarrollador web freelance — martinmartinez.dev

oct 2021 – hoy · Remoto

- Diseño, desarrollo y mantenimiento de sitios web para profesionales, inmobiliarias y pequeños negocios.
- Gewin (desarrolladora inmobiliaria): implementación del diseño en Astro con WordPress como CMS headless, secciones que el equipo del cliente edita sin código, y hosting.
- Portfolio propio bilingüe (ES/EN), diseñado y desarrollado de punta a punta en Astro con GSAP.

Desarrollador front-end — MOB-WEB

oct 2021 – dic 2021 · Freelance remoto · Nueva York, EE.UU.

- Desarrollo del sitio institucional de la empresa con HTML5, CSS y JavaScript, como parte del equipo.

Asesor de ventas — Mireaux

jun 2013 – mar 2022 · La Plata

- Atención al cliente y asesoramiento personalizado: detección de necesidades, comunicación y orientación a resultados.

PROYECTOS DESTACADOS

- **Kumara Wilcoxon** — Real estate de lujo · Creative Studio Web Designer, Luxury Presence · kumarawilcoxon.com
- **Gewin** — Desarrollos inmobiliarios · Desarrollador front-end, Freelance · gewin.com.ar

Videos y detalle de cada proyecto en portfolio.martinmartinez.dev/es/

HABILIDADES

Diseño UX/UI: Interfaces web y mobile, arquitectura de información, user flows, wireframes, mockups, prototipado, diseño responsive / mobile-first, accesibilidad (WCAG).

Marca y diseño visual: Identidad visual, consistencia de marca en canales digitales, jerarquía visual, tipografía.

Herramientas de diseño: Figma, Adobe Creative Cloud (Photoshop, Illustrator, After Effects, Premiere Pro, Lightroom).

Desarrollo: HTML5, CSS3, Sass, JavaScript, Astro, GSAP, WordPress (también headless), Framer, Duda, SEO técnico.

QA: QA visual y funcional, revisión de accesibilidad, testing en dispositivos y breakpoints.

Herramientas de IA: Figma AI / Figma Make, Claude, ChatGPT, Midjourney, Adobe Firefly.

FORMACIÓN

Diseño en Comunicación Visual

UNLP — Universidad Nacional de La Plata

Desarrollo web

Coderhouse · 2021 · Calificación final: 10

IDIOMAS

Inglés — C2 · EF SET

Español — nativo